

Hyuncheol PARK
COMMUNITY SERVICE PROVIDING
SYSTEM AND METHOD
Filing Date: November 24, 2003
Darryl Mexic 202-293-7060
(1) Q76060



별첨 사본은 아래 출원의 원본과 동일함을 증명함.

This is to certify that the following application annexed hereto
is a true copy from the records of the Korean Intellectual
Property Office.

출 원 번 호 : 10-2003-0007725
Application Number

출 원 년 월 일 : 2003년 02월 07일
Date of Application FEB 07, 2003

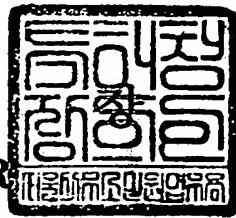
출 원 인 : 삼성전자주식회사
Applicant(s) SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.



2003 년 06 월 13 일

특 허 청

COMMISSIONER



【서지사항】

【서류명】 서지사항 보정서
 【수신처】 특허청장
 【제출일자】 2003.02.17
 【제출인】
 【명칭】 삼성전자 주식회사
 【출원인코드】 1-1998-104271-3
 【사건과의 관계】 출원인
 【대리인】
 【성명】 김동진
 【대리인코드】 9-1999-000041-4
 【포괄위임등록번호】 2002-007585-8
 【사건의 표시】
 【출원번호】 10-2003-0007725
 【출원일자】 2003.02.07
 【심사청구일자】 2003.02.07
 【발명의 명칭】 커뮤니티 서비스 제공 시스템 및 방법
 【제출원인】
 【접수번호】 1-1-03-0042910-03
 【접수일자】 2003.02.07
 【보정할 서류】 특허출원서
 【보정할 사항】
 【보정대상항목】 발명자
 【보정방법】 정정
 【보정내용】
 【발명자】
 【성명의 국문표기】 김희정
 【성명의 영문표기】 KIM,HEE JEONG
 【주민등록번호】 700312-2029420
 【우편번호】 142-102
 【주소】 서울특별시 강북구 미아2동 791-765
 【국적】 KR

【발명자】

【성명의 국문표기】 박현철
 【성명의 영문표기】 PARK, HYUN CHEOL
 【주민등록번호】 700528-1067812
 【우편번호】 442-718
 【주소】 경기도 수원시 팔달구 매탄동 810-3 삼성1차
아파트 5동 1512 호
 【국적】 KR

【발명자】

【성명의 국문표기】 김봉희
 【성명의 영문표기】 KIM, BONG HEE
 【주민등록번호】 730114-2932416
 【우편번호】 135-120
 【주소】 서울특별시 강남구 신사동 544-4
 【국적】 KR

【발명자】

【성명의 국문표기】 신소영
 【성명의 영문표기】 SHIN, SO YOUNG
 【주민등록번호】 731127-2046419
 【우편번호】 465-702
 【주소】 경기도 하남시 덕풍1동 쌍용아파트 105동
1202호
 【국적】 KR

【발명자】

【성명의 국문표기】 이수현
 【성명의 영문표기】 LEE, SOO HYUN
 【주민등록번호】 750918-2068928
 【우편번호】 158-718
 【주소】 서울특별시 양천구 목1동 드림타워 1107호
 【국적】 KR

【발명자】

【성명의 국문표기】 박명희
 【성명의 영문표기】 PARK, MYOUNG HEE
 【주민등록번호】 710606-1019534

1020030007725

출력 일자: 2003/6/13

【우편번호】 150-775

【주소】 서울특별시 영등포구 대림3동 현대아파트
301-1808

【국적】 KR

【취지】 특허법시행규칙 제13조·실용신안법시행규칙 제8조
의 규정에의하여 위와 같 이 제출합니다. 대리인
김동진 (인)

【수수료】

【보정료】 0 원

【기타 수수료】 원

【합계】 0 원

【서지사항】

【서류명】	특허출원서		
【권리구분】	특허		
【수신처】	특허청장		
【참조번호】	0001		
【제출일자】	2003.02.07		
【발명의 명칭】	커뮤니티 서비스 제공 시스템 및 방법		
【발명의 영문명칭】	COMMUNICATION SYSTEM AND METHOD		
【출원인】			
【명칭】	삼성전자 주식회사		
【출원인코드】	1-1998-104271-3		
【대리인】			
【성명】	김동진		
【대리인코드】	9-1999-000041-4		
【포괄위임등록번호】	2002-007585-8		
【발명자】			
【성명의 국문표기】	박현철		
【성명의 영문표기】	PARK, HYUN CHEOL		
【주민등록번호】	700528-1067812		
【우편번호】	442-718		
【주소】	경기도 수원시 팔달구 매탄동 810-3 삼성1차아파트 5동 1512호		
【국적】	KR		
【심사청구】	청구		
【취지】	특허법 제42조의 규정에 의한 출원, 특허법 제60조의 규정 에 의한 출원심사 를 청구합니다. 대리인 김동진 (인)		
【수수료】			
【기본출원료】	20	면	29,000 원
【가산출원료】	7	면	7,000 원
【우선권주장료】	0	건	0 원
【심사청구료】	13	항	525,000 원
【합계】	561,000 원		
【첨부서류】	1. 요약서·명세서(도면)_1통		

【요약서】**【요약】**

본 발명은 커뮤니티 서비스 제공 시스템 및 방법에 관한 것으로서, 소정의 통신 서비스 사용자들의 감정이나 상태 정보를 소정의 정보 축을 기반으로 구성되는 감정 표시맵에 좌표 값으로 표시하고 감정 표시맵에 표시된 좌표 값을 기반으로 하여 좌표값들간의 유사성이나 이질성을 판단해 미리 설정된 이벤트를 발생시켜 줌으로써 통신 서비스 사용자들간에 서로의 감정 및 상태를 간접적으로 확인하고 이에 따라 발생되는 이벤트를 통해 구성원간 만남의 계기를 제공 하는 것을 목적으로 한다.

이를 위해 본 발명에 따른 커뮤니티 서비스 제공 시스템은 유/무선망을 통해 통신 서비스를 제공하는 커뮤니티 서비스 제공 시스템에 있어서, 소정의 통신 서비스 사용자들의 감정이나 상태 정보를 소정의 정보축을 기반으로 하여 좌표값으로 표시할 수 있도록 하는 감정 표시맵과 정보축을 기반으로 구성된 감정 표시맵에 표시된 좌표 값을 기반으로 하여 좌표값들간의 유사성이나 이질성을 판단하고 상기 판단에 따라 이벤트를 발생시키는 감정상태 분석 모듈을 포함하는 것을 특징으로 한다.

【대표도】

도 2

【색인어】

감정상태 전달, 커뮤니티 서비스, 시스템

【명세서】**【발명의 명칭】**

커뮤니티 서비스 제공 시스템 및 방법{COMMUNICATION SYSTEM AND METHOD}

【도면의 간단한 설명】

도 1은 종래의 커뮤니티 서비스 제공 시스템의 구성과 동작을 개략적으로 나타낸 것이다.

도 2는 본 발명에 따른 커뮤니티 서비스 제공 시스템의 구성을 개략적으로 나타낸 것이다.

도 3은 본 발명의 일 실시 예에 따른 커뮤니티 서비스 제공 시스템이 구비된 단말기를 이용한 커뮤니티 서비스 제공을 위한 동작을 개략적으로 나타낸 것이다.

도 4는 본 발명의 일 실시 예에 따라 커뮤니티 서비스 제공 방법에 따른 동작 처리 과정을 나타낸 것이다.

도 5의 a내지 d는 본 발명에 따른 감정 표시맵을 개략적으로 나타낸 것이다.

도 6은 본 발명에 따라 일 실시 예에 따른 도 5의 c를 나타낸 것이다.

* 도면의 주요부분에 대한 부호의 설명 *

100 : 단말기 사용자

110 : 입력부

130 : 감정상태 분석 모듈

131 : 비교부

133 : 판단부

135 : 이벤트 발생 모듈

150 : 출력부

300 : 커뮤니티 서버

【발명의 상세한 설명】

【발명의 목적】

【발명이 속하는 기술분야 및 그 분야의 종래기술】

<14> 본 발명은 커뮤니티 서비스 제공 시스템 및 방법에 관한 것으로서, 특히 소정의 통신 서비스 사용자들의 감정이나 상태 정보를 소정의 정보 축을 기반으로 구성되는 감정 표시 맵에 좌표 값으로 표시하고 감정 표시맵에 표시된 좌표 값을 기반으로 하여 좌표값들간의 유사성이나 이질성을 판단해 미리 설정된 이벤트를 발생시켜 줌으로써 통신 서비스 사용자들간에 서로의 감정 및 상태를 간접적으로 확인하는 것이 가능한 커뮤니티 서비스 제공 시스템 및 방법에 관한 것이다.

<15> 일반적으로 커뮤니티(Community)는 사회조직체로서 공간적·지역적 단위를 가리키며 이러한 단위와 관련되는 심리학적인 결합성 또는 소속감을 지칭하는 것으로도 이용되는데, 근래에는 인터넷이라는 사이버 공간에서 소정의 통신 서비스 사용자들간에 서로 정보를 공유하거나 의사 소통을 하기 위해 조직되는 그룹으로 널리 알려져 있다.

<16> 이러한 커뮤니티는 커뮤니티 서버를 통해 구축되며 통신 서비스 사용자들은 소정의 사용자 디바이스(device)로 유/무선 통신망을 경유하여 커뮤니티 서버에 접근해 정보 공유 또는 의사 소통 등의 커뮤니티 서비스를 이용하는데, 커뮤니티 서비스를 통해 제공되는 기능 가운데 특정 커뮤니티 그룹의 사용자들이 자신의 현재 감정이나 상태를 표현할 수 있도록 하는 사용자 상태표시 기능을 구비하고 있다.

- <17> 사용자 상태표시 기능은 대부분 정형화된 소정의 텍스트 또는 아이콘 가운데 선택하도록 하거나 소정의 텍스트로 사용자에게 직접 입력받는 방법을 제공하고 있다.
- <18> 즉, 도 1에 도시한 바와 같이, 종래에는 소정의 통신 서비스 사용자들로 구성되는 그룹의 특성에 따라 커뮤니티가 서버에 구축되면, 사용자들은 자신이 소유한 단말기를 이용해 서버에 접속하여 정보를 공유하거나 의사 소통을 한다.
- <19> 단말기는 도시된 바와 같이, 유/무선 망을 통해 커뮤니티 서버에 접속하여 서비스를 제공받을 수 있는 것으로 유/무선 망 접근이 가능한 컴퓨터, PDA, 이동 단말기를 포함한다.
- <20> 이러한 단말기를 통해 소정의 통신 서비스 사용자들은 커뮤니티 서버에 접근해 자신의 감정이나 상태를 정형화된 표현 가운데 선택하거나 직접 입력하고, 커뮤니티 서버에서는 사용자로부터 입력받은 감정이나 상태 정보를 커뮤니티 인터페이스 창을 통해 표시하여 서로간에 확인할 수 있도록 제공한다.
- <21> 이와 같이 각각의 커뮤니티 구성원으로부터 감정이나 상태 정보를 입력받아 표시하는 방법은 정형화된 표현을 통해 입력받거나 사용자로부터 직접 입력받기 때문에, 직접적인 자신의 감정 표출을 꺼리는 구성원들에게는 상당히 제한적이라는 불편함이 있었다.
- <22> 또한, 각 구성원들이 자신의 감정을 텍스트 위주로 표현하게 되기 때문에, 사용자가 각 구성원의 감정이나 상태를 확인하기 위해서는 계속적으로 표시되는 텍스트 내용에 집중해야하는 불편함이 있었다.
- <23> 이에 따라 사용자 상태 표시 기능이 활성화되지 못하고, 통신 서비스 사용자들간에 서로 상대방의 감정이나 상태 등을 알기가 어렵기 때문에, 서로의 감정이나 상태를 인지하지

못한 채 이루어지게 되는 의사 소통으로 커뮤니티 그룹의 사용자들간의 결속이 다져지기 어렵고, 커뮤니티 그룹의 사용자들간에 친분이 지속적으로 유지되기가 어려운 문제점이 있었다.

<24> 따라서, 커뮤니티 사용자의 감정 상태를 간접적으로 상세히 나타내어 주고, 통신 서비스 사용자들이 일일이 커뮤니티 사용자들의 감정이나 상태를 확인하지 않고도 커뮤니티가 지니고 있는 공통의 관심사를 통해 사용자들의 감정이나 상태에 따라 적합한 이벤트를 발생시켜 줌으로써 통신 서비스 사용자들간 만남의 계기를 제공할 수 있는 방법이 요구되고 있는 실정이다.

【발명이 이루고자 하는 기술적 과제】

<25> 본 발명은 소정의 감정 표시맵을 이용하여 통신 서비스 사용자들로부터 감정이나 상태 정보를 입력받아 좌표 값으로 표시하여 주며 감정 표시맵에 표시되는 좌표 값에 따라 적절한 이벤트를 발생시켜 줌으로써 구성원간에 서로의 감정 및 상태를 간접적으로 확인하고 이에 따라 발생되는 이벤트를 통해 만남의 계기를 가질 수 있도록 하는 것을 목적으로 한다.

<26> 본 발명의 또 다른 목적은 기준의 직설적이거나 정형화된 사용자 상태 표현 방법을 갖는 제한적인 커뮤니티에서 벗어나 통신 서비스 사용자간에 감정이나 상태를 효과적으로 전달할 수 있는 커뮤니티를 제공하는 것이다.

【발명의 구성 및 작용】

<27> 상기한 목적을 달성하기 위하여 본 발명에 따른 커뮤니티 서비스 제공 시스템은

유/무선 통신망을 통해 통신 서비스를 제공하는 커뮤니티 제공 시스템에 있어서, 소정의 통신 서비스 사용자들의 감정이나 상태 정보를 소정의 정보축을 기반으로 하여 좌표값으로 표시할 수 있도록 하는 감정 표시맵과 정보축을 기반으로 구성된 감정 표시맵에 표시된 좌표 값을 기반으로 하여 좌표값들간의 유사성이나 이질성을 판단하고 판단에 따라 이벤트를 발생시키는 감정상태 분석 모듈을 포함하는 것을 특징으로 한다.

<28> 또한, 상기한 목적을 달성하기 위하여 본 발명에 따른 커뮤니티 서비스 제공 방법은 소정의 통신 서비스 사용자들의 감정이나 상태 정보를 소정의 정보축을 기반으로 구성된 감정 표시맵에 좌표 값으로 표시하는 단계; 및 감정 표시맵에 표시된 좌표 값을 기반으로 하여 좌표값들간의 유사성이나 이질성을 판단하며 상기 판단에 따라 이벤트를 발생하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.

<29> 이하, 본 발명에 따른 커뮤니티 서비스 제공 시스템의 구성과 동작에 대하여 첨부된 도면을 참조하여 상세히 설명한다.

<30> 도 2는 본 발명의 일 실시 예에 따른 커뮤니티 제공 시스템의 구성을 개략적으로 나타낸 것이다.

<31> 도 2에 도시된 바와 같이, 본 발명에 따른 커뮤니티 서비스 제공 시스템은 크게 입력부(110)와, 감정 표시맵(미도시), 감정상태 분석 모듈(130), 출력부(150)로 구성된다.

<32> 입력부(110)는 소정의 통신 서비스 사용자로부터 감정이나 상태에 대한 정보를 입력받는 것으로, 감정 표시맵에서 사용자의 키 입력에 따라 이동하는 좌표 값 정보나 특정 이벤트를 요구하기 위해 사용자에 의해 입력되는 이벤트 유형에 해당되는 텍스트 정보를 통해 각 사용자의 현재 감정이나 상태 정보를 입력받는다.

- <33> 감정 표시맵은 소정의 정보축을 기반으로 하여 좌표 값을 표시할 수 있도록 하는 것으로, 사용자들에 의해 결정되는 소정의 감정을 나타내는 하나 또는 그 이상의 정보축을 기반으로 구성된다.
- <34> 일 예로, 서로간의 친목을 도모하기 위한 친구들로 이루어지는 통신 서비스 사용자 그룹의 경우, '외롭다, 하는 일이 잘 안 된다, 혼자이고 싶다, 하는 일이 잘된다'라는 감정으로 정의된 4개의 정보축으로 감정 표시맵을 구성한다.
- <35> 감정상태 분석 모듈(130)은 입력부(110)로 입력되는 감정이나 상태 정보를 처리하며 감정 표시맵에 표시된 좌표 값을 간의 집중 및 분리 정도에 따라 사용자간의 유사성이나 이질성을 판별해 미리 지정된 이벤트를 발생시키는 것으로, 좌표값 비교부(131), 좌표값 판단부(133), 이벤트 발생부(135)로 구성된다.
- <36> 좌표값 비교부(133)는 감정 표시맵에 표시된 좌표 값에 기초하여 좌표 값들간의 근접 정도를 측정하는 것으로, 각 좌표 값들간의 좌표 값을 통해 상대적인 거리를 측정하여 비교한다.
- <37> 좌표값 판단부(135)는 좌표값 비교부(133)를 통해 측정된 좌표값들간의 근접 정도에 기초하여 소정의 범위 내의 좌표값들에 대하여 이질성 또는 유사성을 판단하는 것으로, 이질성 또는 유사성 판단 결과에 따라 미리 지정된 이벤트 발생 여부를 결정하여 이벤트 발생을 위한 제어 신호를 생성한다.
- <38> 유사성이나 이질성 판단은 감정 표시맵을 구성하는 정보축에 의해 형성되는 좌표 공간에 표시되는 좌표 값을 간의 집중 및 분리 정도에 따라 결정되는 것으로, 각 좌표 공간을

통해 판단되는 좌표 값의 분포도로 결정하거나 각 좌표값간의 상대적인 거리를 측정하여 일정한 거리 범위를 초과하는지 여부로 결정한다.

<39> 일 예로, 상기한 실시 예에 따라 형성된 감정 표시맵의 경우에는 4개의 축으로 이루어지기 때문에 4개의 좌표 공간을 갖는데, 사용자의 감정이나 상태를 나타내는 좌표 값이 어떠한 좌표 공간에 밀집되어 있는지를 판단하거나, 각 좌표 값간의 상대적인 거리를 측정하여 일정 거리 범위를 초과하는지를 판단하여 통신 서비스 사용자들간의 유사성 또는 이질성을 결정한다.

<40> 이벤트 발생부(135)는 좌표값 판단부(133)에 의해 생성된 제어 신호에 따라 상응하는 이벤트를 발생시키는 것으로, 지정된 이벤트 메시지 및 알림음을 출력한다.

<41> 출력부(150)는 통신 서비스 사용자들의 감정이나 상태를 나타내는 좌표 값이 표시된 감정 표시맵을 디스플레이하며, 이벤트 발생부(135)로부터 출력되는 이벤트 메시지를 표시하거나 알림음을 출력한다.

<42> 알림음은 사용자의 단말기에 별도로 구비되는 외부 환경 감지 센서를 통해 사용자의 주변 환경 상태(일 예로, 광량, 소음도)를 감지하고, 감지되는 주변 환경 정보에 따라 적절히 조절되어 효과음 또는 진동으로 출력된다.

<43> 즉, 통신 서비스 사용자가 조용한 장소에 있다면 진동으로 알리고 소음이 많은 장소에 있다면 벨 소리로 이벤트 발생을 알리게 되는 것이다.

<44> 참고로, 전술한 본 발명의 일 실시 예에 따른 커뮤니티 제공 시스템은 각 모듈이 모두 하드웨어로 구성되거나, 일부 모듈이 소프트웨어로 구성되거나, 또는 전체 모듈이 소프트웨어로 구성될 수 있다.

<45> 따라서, 본 발명의 일 실시 예에 따른 커뮤니티 제공 시스템이 하드웨어 또는 소프트웨어로 구성되는 것은 본 발명의 사상을 벗어나지 않으며, 본 발명의 사상에서 벗어나지 않으면서 소프트웨어 및/또는 하드웨어로 구성됨에 따른 수정과 변경이 부가될 수 있음은 자명하다.

<46> 도 3은 본 발명의 일 실시 예에 따라 이러한 커뮤니티 제공 시스템이 구비된 단말기(일 예로, PDA)와 커뮤니티 서버간에 통신 서비스 사용자들의 감정이나 상태 정보를 송/수신하고, 처리하는 과정을 나타낸 것이다.

<47> 도 3에 도시된 바와 같이, 본 발명에 따른 커뮤니티 제공 시스템이 구비된 단말기 사용자(100)는 단말기를 이용해 커뮤니티 제공 서버(300)에 등록된 자신의 커뮤니티에 접근하여 자신의 감정 상태 정보를 입력한다.

<48> 그 다음, 커뮤니티 서버(300)로부터 커뮤니티 그룹 구성원들의 감정 상태 정보를 수신하여 감정상태 분석 모듈(130)에 의한 처리 결과에 따라 출력부(150)를 통해 커뮤니티 구성원들의 감정 상태를 확인하고, 발생되는 이벤트에 대한 참여 여부를 결정한다.

<49> 이러한 커뮤니티 제공 시스템을 이용하여 구성원의 감정 상태를 전달하는 본 발명에 따른 방법을 첨부된 도면을 참조하여 상세히 설명한다.

<50> 도 4는 본 발명에 따른 커뮤니티 제공 시스템에서의 감정 상태 전달 처리 과정을 나타낸 것이다.

<51> 도 4에 도시된 바와 같이, 먼저, 소정의 통신 서비스 사용자들로 구성되는 그룹의 구성원에 해당되는 유/무선 단말기 사용자(100)는 감정상태가 변화하면(S1), 단말기의 입력부(110)를 통해 감정상태 분석 모듈(130)로 자신의 감정이나 상태를 입력한다.

- <52> 사용자의 감정이나 상태 입력에 따라 감정상태 분석 모듈(130)을 통해 제공되는 감정 표시맵 상에서의 좌표 위치가 변경되면(S2), 감정상태 분석 모듈(130)에서는 변경된 좌표 위치를 계산한다(S3).
- <53> 그 다음, 커뮤니티 서버(300)로 계산된 좌표 정보를 전송하여 사용자(100)의 감정 상태 정보를 변경하고(S4), 커뮤니티 서버(300)에서는 수신되는 감정 상태 정보를 통해 사용자의 커뮤니티 그룹을 확인하며(S5) 확인된 커뮤니티 그룹의 구성원들에게 사용자의 감정 표시맵 좌표 정보를 전송하여 구성원들의 감정 상태 변화를 통지한다(S6).
- <54> 이러한 과정에 따라 사용자(100)는 커뮤니티 서버(300)로부터 전송되는 자신이 등록된 커뮤니티 구성원들의 좌표 정보를 수신하게 되고(S7), 감정상태 분석 모듈(130)에서는 사용자의 좌표 정보가 수신되면 감정 표시맵 상에 표시된 커뮤니티 사용자들의 좌표 정보를 수신된 정보에 따라 변경한다(S8).
- <55> 그 다음, 변경된 좌표 정보를 통해 사용자들간의 집중 및 분리 정도에 따라 상대적인 거리를 비교하여 이질성 및 유사성과 같은 관계 정도를 산출하고(S9), 산출되는 이질성 또는 유사성 결과를 통해 이벤트 발생 여부를 결정한다(S10).
- <56> 만일, 감정상태 분석 모듈(130)의 좌표값 판단부(133)에서 이벤트 발생이 결정되면 사용자(100)가 속한 커뮤니티 그룹의 이벤트 속성을 확인하고(S10), 이벤트 발생부(135)를 통해 미리 지정된 이벤트를 발생시킨다(S11).
- <57> 사용자(100)는 출력부(150)를 통해 발생되는 이벤트를 확인하고, 입력부(110)로 이벤트 동참 여부를 결정한다(S12).

<58> 이러한 과정으로 이루어지는 사용자들의 감정 상태를 제공하는 과정에서, 감정상태 분석 모듈(130)은 사용자(100)의 단말기에 별도의 센서가 구비되는 경우, 센서를 통해 사용자의 물리적 상태 변화를 감지하여(S13), 센서로 사용자 주변 환경 정보를 측정한다(S14).

<59> 센서를 통해 측정되는 주변 환경 정보에 따라 이벤트 알림 방법을 선택하고(S15), 선택된 이벤트 알림 방법에 따라 이벤트 발생 시 사용자에게 이벤트 발생을 알리게 된다(S16).

<60> 도 5의 a내지 d는 본 발명의 일 실시 예에 따른 감정 상태 제공을 위해 설정되는 감정 표시맵을 나타낸 것이다.

<61> 도 5의 a내지 d에 도시된 바와 같이, 감정 표시맵은 각 통신 서비스 사용자 그룹에 의해 결정되는 정보축에 의해 형성되는 것으로, 도 5의 a는 연인들로 구성되는 그룹의 감정 표시맵을 나타낸 것이고, 도 5의 b는 가족들로 구성되는 그룹의 감정 표시맵을 나타낸 것이다.

<62> 또한, 도 5의 c는 친구들로 구성되는 그룹의 감정 표시맵을 나타낸 것이고, 도 5의 d는 단체 관광객들로 구성되는 그룹의 감정 표시맵을 나타낸 것이다.

<63> 일 예로, 도 5의 c에 도시된 감정 표시맵의 그룹에 속하는 단말기 사용자의 경우, 사용자는 커뮤니티 서비스 제공 시스템의 감정상태 분석 모듈로부터 도 5의 c와 같은 감정 표시맵을 제공받는다.

<64> 이러한 감정 표시맵을 통해 사용자는 현재 자신의 감정이나 상태를 입력하게 되는데, 단말기의 출력부(150)로 표시되는 감정 표시맵에서 자신의 아이콘을 직접 이동시키거나 등록된 그룹에 설정된 이벤트 가운데 원하는 이벤트를 입력한다.

- <65> 사용자에 의한 키 입력이 발생되면, 감정상태 분석 모듈(130)의 좌표 비교부(131)에서는 사용자의 키 입력에 따라 감정 맵 상에서 이동되는 아이콘의 좌표 값을 커뮤니티 서버(300)로 전송하고, 커뮤니티 서버(300)에서는 사용자가 등록된 그룹의 사용자들에 대한 좌표 이동 정보를 수집하여 해당되는 그룹 구성원들에게 전송함으로써 감정 표시맵 상에서 그룹 사용자들의 위치 이동을 통지한다.
- <66> 이와 같이 커뮤니티 서버로부터 전송되는 사용자들의 위치 정보를 수신하는 감정상태 분석 모듈(130)에서는 수신된 위치 정보에 따라 감정 표시맵 상의 각 구성원 위치를 변경한다.
- <67> 만일, 도 6에 도시한 바와 같이, 커뮤니티 그룹의 각 구성원 위치가 변경되면, 감정상태 분석 모듈(130)의 좌표값 비교부(131)에서는 변경된 위치 정보에 따라 각 사용자들간의 위치 및 거리에 따른 관계 정도를 산출한다.
- <68> 좌표값 판단부(133)에서는 좌표값 비교부(131)를 통해 산출되는 각 사용자들간의 관계 정도를 통해 사용자들간의 이질성이나 유사성을 판별하는데, 도 6에 도시된 바와 같이 B라는 통신 서비스 사용자 따로 멀리 떨어져 있어 B에 대한 이질성이 판단된다.
- <69> B에 대한 이질성 판단에 따라 좌표값 판단부(133)에서는 B의 감정 상태를 다른 사용자들에게 알리거나 B를 위한 메시지를 전달하는 등의 미리 설정된 이벤트를 발생시키기 위해 제어 신호를 생성한다.
- <70> 좌표값 판단부(133)에서의 제어 신호에 따라 이벤트 발생부(135)에서는 상응하는 이벤트를 출력부(150)로 수행한다.

<71> 이에 따라 통신 서비스 사용자들의 이벤트 동참으로 B를 위한 모임이 이루어지거나, B를 위로하기 위한 메시지가 자동으로 B에게 송출됨으로써 통신 서비스 사용자들간에 서로의 감정 상태를 공유하게 된다.

<72> 또한, 본 발명의 다른 바람 직한 실시 예에 있어서, 본 발명에 따른 커뮤니티 서비스 제공 시스템이 구비되는 커뮤니티 서버를 통해 커뮤니티 서비스가 제공된다.

<73> 즉, 소정의 커뮤니티 그룹에 등록된 단말기 사용자는 단말기를 이용해 커뮤니티 서버에 접근하고, 단말기의 입력부(110)를 통해 자신의 감정이나 상태를 입력한다.

<74> 사용자에 의해 입력되는 감정이나 상태 정보를 커뮤니티 서버에 구비되는 본 발명에 따른 시스템의 감정상태 분석 모듈(130)로 전송되고, 감정상태 분석 모듈(130)에서는 각각의 구성원으로부터 수신되는 사용자의 감정이나 상태 정보를 수집하여 감정 표시맵에서의 상응하는 좌표값을 얻는다..

<75> 이와 같이 얻어지는 좌표값을 통해 각 사용자들의 감정 상태 정보를 사용자에게 전송하고, 각 사용자들의 감정 변화에 따른 좌표값 변경으로 감정상태 분석 모듈의 좌표값 비교부(131)에서는 각 사용자들간의 관계 정도를 산출하여 통신 서비스 사용자들간의 이질성이나 유사성을 판단한다.

<76> 이질성 및 유사성에 대한 판단 결과에 따라 좌표값 판단부(133)에서는 그룹의 특성에 따라 미리 지정된 이벤트 발생 여부를 결정하고, 좌표값 판단부(133)에 의해 이벤트 발생이 결정되면 이벤트 발생부(135)를 통해 각각의 사용자들에게 이벤트 발생을 알리게 된다.

<77> 이를 통해, 소정의 사용자는 통신 서비스 사용자들의 감정 상태를 확인하고 서로의 감정을 공유하게 되는 일체감을 갖게 된다.

<78> 본 발명은 도면에 도시된 일 실시예를 참고로 설명되었으나 이는 예시적인 것에 불과하며, 본 기술분야의 통상의 지식을 가진 자라면 이로부터 다양한 변형 및 균등한 타 실시예가 가능하다는 점을 이해할 것이다. 따라서, 본 발명의 진정한 기술적 보호범위는 첨부된 청구범위의 기술적 사상에 의해 정해져야 할 것이다.

【발명의 효과】

<79> 본 발명에 따르면, 통신 서비스 사용자들간에 서로의 감정이나 상태를 간접적으로 확인하며 사용자들간의 이질성이나 유사성에 의해 발생되는 이벤트를 통해 결속을 다질 수 있는 효과를 제공한다.

【특허청구범위】**【청구항 1】**

유/무선망을 통해 통신 서비스를 제공하는 커뮤니티 서비스 제공 시스템에 있어서,
소정의 통신 서비스 사용자들의 감정이나 상태 정보를 소정의 정보축을 기반으로 하여
좌표값으로 표시할 수 있도록 하는 감정 표시맵과
상기 정보축을 기반으로 구성된 감정 표시맵에 표시된 좌표 값을 기반으로 하여 좌표값
들간의 유사성이나 이질성을 판단하고 상기 판단에 따라 이벤트를 발생시키는 감정상태
분석 모듈을 포함하는 것을 특징으로 하는 커뮤니티 서비스 제공 시스템.

【청구항 2】

제 1항에 있어서,
상기 감정상태 분석 모듈은
상기 감정표시맵에 표시된 좌표값에 기초하여 좌표값들간의 근접 정도를 측정하는 좌표
값 비교부와,
상기 좌표값 비교부를 통해 측정된 상기 좌표값들간의 근접 정도에 기초하여 소정의 범
위내의 좌표값들에 대하여 이질성 또는 유사성을 판단하는 좌표값 판단부와,
상기 좌표값 판단부에 의해 생성된 제어 신호에 따라 상응하는 이벤트를 발생시키는 이
벤트 발생부를 포함하는 것을 특징으로 하는 커뮤니티 서비스 제공 시스템.

【청구항 3】

제 1항에 있어서,

상기 커뮤니티 서비스 제공 시스템은

상기 소정의 통신서비스 사용자들의 감정이나 상태를 나타내는 감정 표시 맵이나 이벤트 발생에 관한 정보를 수신하는 입력부와,
상기 감정상태 분석 모듈을 통해 처리된 감정 표시맵이나 이벤트 발생에 관한 정보를 상기 소정의 통신서비스 사용자들에게 송출하는 출력부를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 커뮤니티 서비스 제공 시스템.

【청구항 4】

제 1항에 있어서,

상기 감정 표시맵의 정보축은

상기 통신 서비스 사용자들에 의해 정의되는 소정의 감정을 나타내는 것을 특징으로 하는 커뮤니티 서비스 제공 시스템.

【청구항 5】

제 1항에 있어서,

상기 이벤트는

상기 감정 표시맵 상에 표시되는 좌표 값을 통해 결정되는 통신 서비스 사용자들 사이에 나타나는 이질성이나 유사성에 따라 미리 지정된 이벤트인 것을 특징으로 하는 커뮤니티 서비스 제공 시스템.

【청구항 6】

제 2항에 있어서,

상기 이질성 또는 유사성 판단은

상기 비교부를 통해 측정되는 상기 감정 표시맵 상에 표시되는 좌표 값들에 대한 밀집도 또는 상대적인 거리를 통해 결정되는 것을 특징으로 하는 커뮤니티 서비스 제공 시스템

【청구항 7】

소정의 통신 서비스 사용자들의 감정이나 상태 정보를 소정의 정보축을 기반으로 구성된 감정 표시맵에 좌표 값으로 표시하는 단계; 및

상기 감정 표시맵에 표시된 좌표 값을 기반으로 하여 좌표값들간의 유사성이나 이질성을 판단하며 상기 판단에 따라 이벤트를 발생하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 커뮤니티 서비스 제공 방법.

【청구항 8】

제 7항에 있어서,

상기 이벤트를 발생하는 단계는

상기 통신 서비스 사용자들의 그룹 속성을 확인하여 미리 지정된 이벤트를 발생하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 커뮤니티 서비스 제공 방법.

【청구항 9】

제 7항에 있어서,

상기 이벤트를 발생하는 단계는

상기 통신 서비스 사용자들의 단말기에 구비되는 센서를 통해 측정되는 주위 환경 정보에 따라 이벤트 알림 방법을 선택하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 커뮤니티 서비스 제공 방법.

【청구항 10】

제 7항에 있어서,

상기 감정이나 상태 정보는

상기 통신 서비스 사용자들의 키 입력에 따라 상기 감정 표시맵 상에서 이동되는 좌표 정보인 것을 특징으로 하는 커뮤니티 서비스 제공 방법.

【청구항 11】

제 7항에 있어서,

상기 감정이나 상태 정보는

상기 통신 서비스 사용자들에 의해 요구되는 이벤트 유형에 해당되는 텍스트 정보인 것을 특징으로 하는 커뮤니티 서비스 제공 방법.

【청구항 12】

제 7항에 있어서,

상기 유사성이나 이질성 판단은

상기 비교부를 통해 측정되는 상기 감정 표시맵 상에 표시되는 좌표 값들에 대한 밀집도 또는 상대적인 거리를 통해 결정되는 것을 특징으로 하는 커뮤니티 서비스 제공 방법.

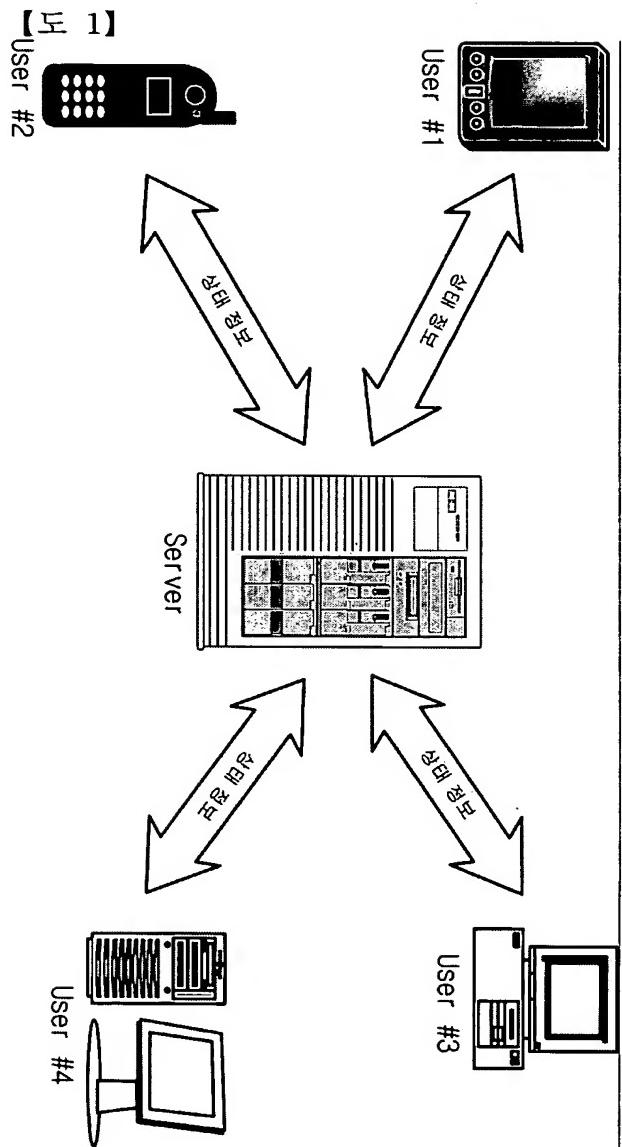
【청구항 13】

제 7항에 있어서,

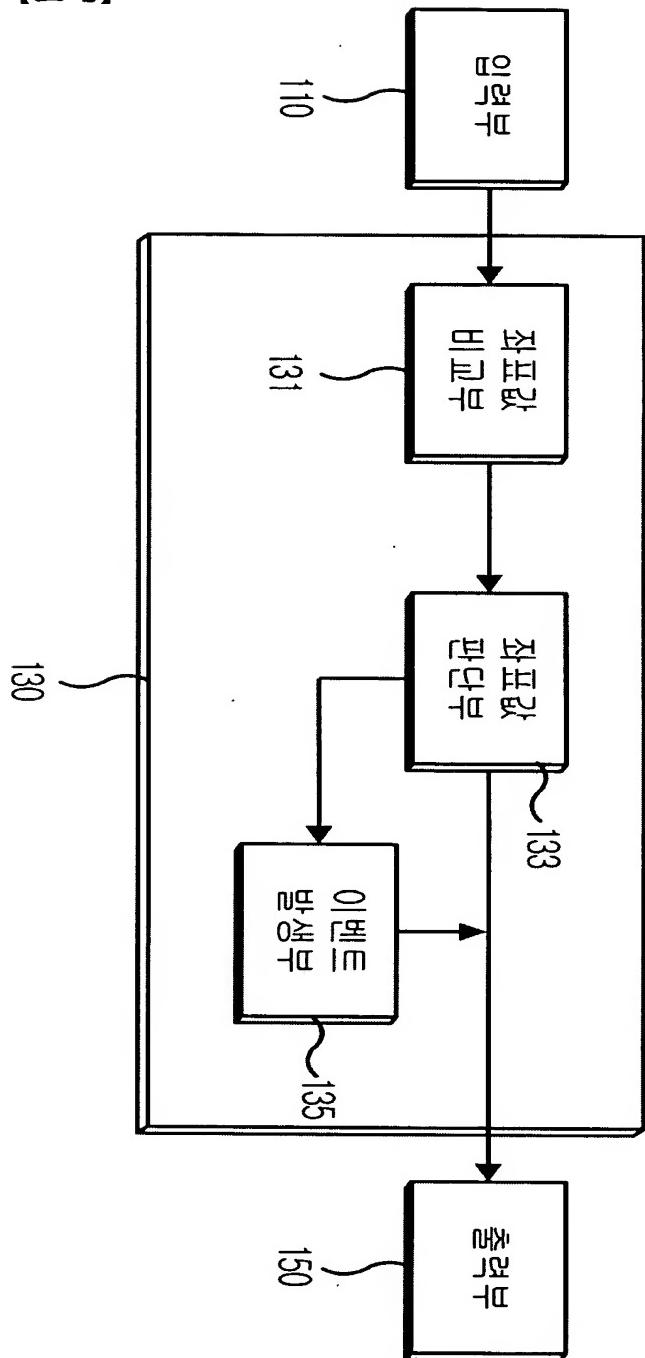
상기 감정 표시맵의 정보축은

상기 통신 서비스 사용자들에 의해 정의되는 소정의 감정을 나타내는 것을 특징으로 하는 커뮤니티 서비스 제공 방법.

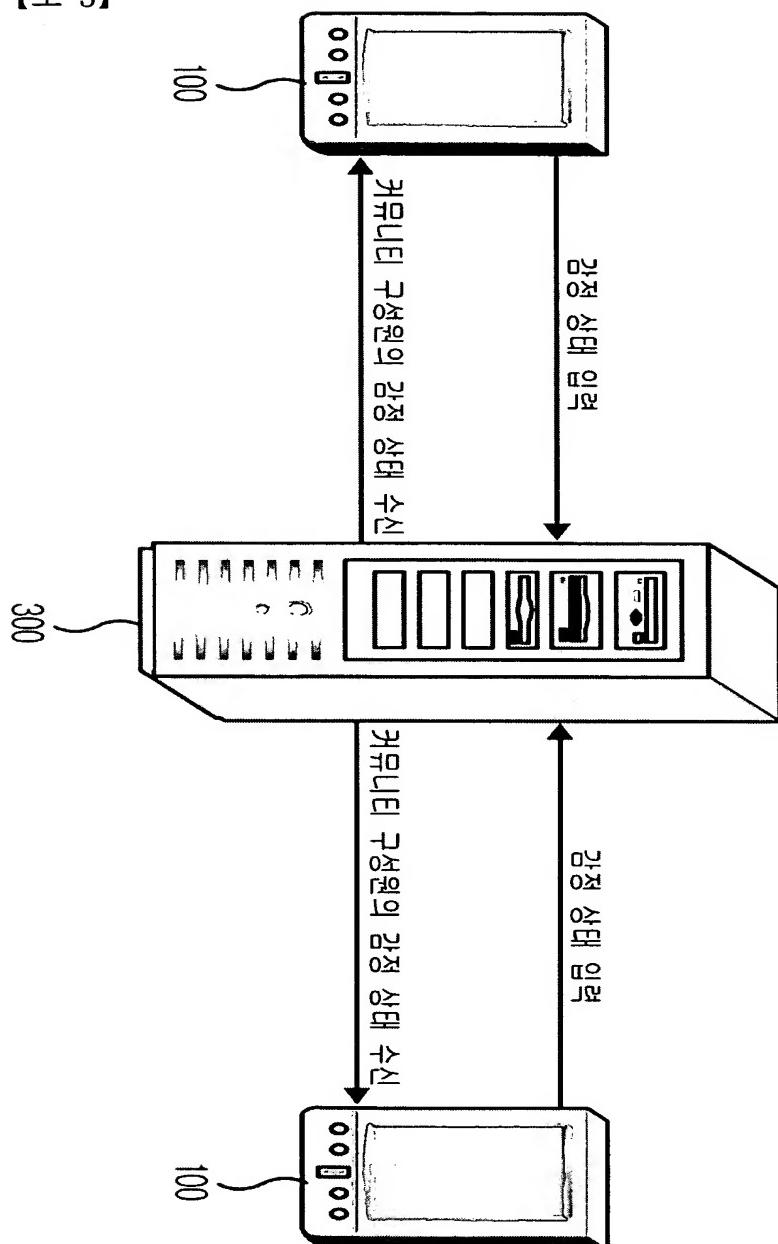
【도면】



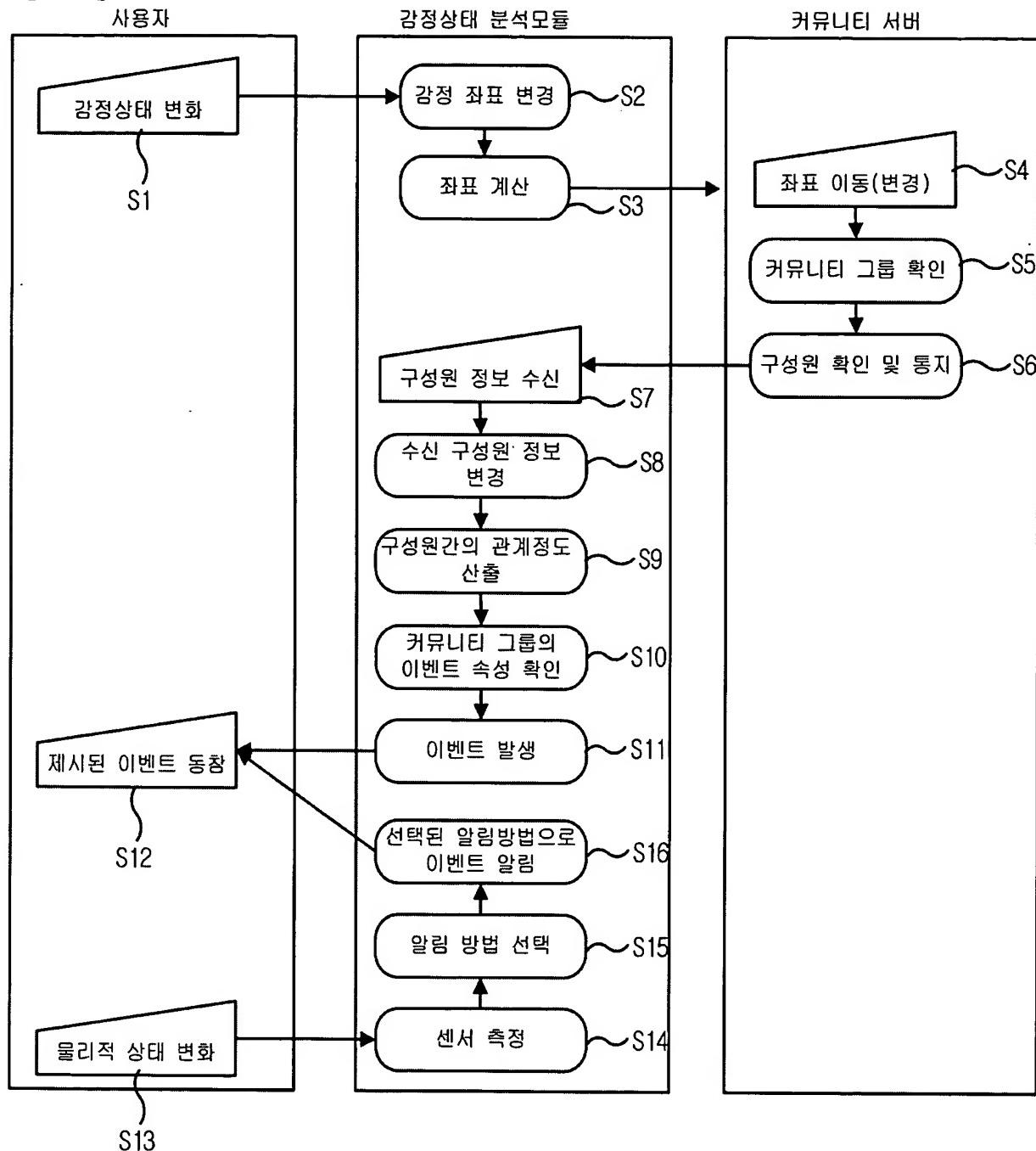
【도 2】



【도 3】



【도 4】



【도 5a】

만나고 싶다



외롭다



즐겁다



혼자이고 싶다

【도 5b】

도움이 필요하다



아프다



건강하다



혼자서도 잘 하고 있다

출력 일자: 2003/6/13

1020030007725

【도 5c】

만나고 싶다



하|| 의이 잘 안펴다



에이 체꺼다



혼자이고 싶다



【도 5d】

놀고 싶다



여행이 단파하다



여행이 재미있다



쉬고 싶다

1020030007725

출력 일자: 2003/6/13

【도 6】

만나고 싶다



하는 일이 잘 안 된다



B



A



나



D



C



E



일이 잘된다



혼자이고 싶다